

Nom : **Merilin**
 Race : Nando (elfe sylvain)
 Occupation : Éclaireur
 PH : 3



Traits		
Mental : D6	Physique : D10	Social : D8

Compétences		
Artisanat :	Chevaucher : D10	Art : D8
Repérer (Pister) : D10	Combattre (arc/épée courte/ambidextre) : D10	Convaincre :
Savoir :	Se cacher : D12	Intimider : D6
Soigner : D6	Se mouvoir : D10	Organiser :

Distinctions (D8/D4)		
Elfe vert	Compagne d'arme	Mallenpeng, l'Arc Doré.
Rustique : aux yeux des Noldor, vous êtes une paysanne. Utilisez cette Distinction avec 1D4 et gagnez 1PH lorsque vous devez convaincre ou intimider l'un d'entre eux .	Amour interdit : chaque fois que vous vous mettez dans une situation compromettante ou dangereuse pour venir en aide à Baradhel, utilisez cette Distinction avec 1D4 et gagnez 1PH.	« Ce n'est qu'un arc... » : Utilisez cette Distinction avec 1D4 et gagnez 1PH si vous êtes forcé d'utiliser votre arc comme une arme de mêlée.
Rôdeur des bois : vous êtes à l'aise en forêt. Augmentez d'un cran vos Dés de compétences Repérer, Se cacher et Combattre dans les bois.	Lames jumelles : lorsque vous combattez au corps à corps avec deux épées courtes, dépenser 1 PH pour agir une deuxième fois, tout de suite après votre première action.	« Rater ? Moi ? Impossible » : si vous ratez votre cible, vous pouvez relancer votre jet après avoir dépensé 1PH.
<i>Fileg mellon</i> (ami des oiseaux) : vous pouvez parler aux oiseaux. Pour 1PH vous pouvez appeler leur aide (note: il n'y a AUCUN Grand Aigle en Eriador!).	Sacrifice : si vous n'avez pas encore agi à ce round, vous pouvez subir une blessure à la place de Baradhel.	Augmentez votre Dé de dégâts d'un cran sur les créatures sauvages.

Stress			
Niveau	Physique	Mentale	Âme
D4			
D6			
D8			
D10			
D12			
Hors scène			