



Nom .....  
Joueur .....  
Campagne .....  
Expérience ..... (total) .....  
Description .....  
.....

## MOTIVATIONS

Connaissance		Pretre
Liberté		Soldat
Plaisir		Technicien
Pouvoir		Tireur
Richesse		Universitaire
Violence		Homme nouvea

Effort	Armes	Me	Co	Aspects
	.....	.....	.....	.....

1 .....  
2 .....  
3 .....

	Armures	Pr	So	Aspects
4	<b>Armures</b>			

**NOMBRE D'OPTIONS**  
1/2 Compétence de circonstan<sup>c</sup>e  
+ 1 accent négatif pour la racine

**NOMBRE D' ACTIONS**  
1/2 *Compétence de circonstance*  
+ 1 aspect payé pour la passe

## **INITIATIVE**

*Compétence de circonstance  
+ 1 aspect gratuit*

## SEUIL DE RUPTURE

### Blessures

Effort par scène : 10 - valeur actuelle de Fatigue  
Récupération : 1 point de Fatigue donne 6 points d'effort  
Valeur des rangs (en Exp) : 1 / 6 / 11 / 21 / 41

États	Nombre	Nombre	Nombre
ooo	ooooo	ooo	ooooo
ooo	ooooo	ooo	ooooo
ooo	ooooo	ooo	ooooo
ooo	ooooo	ooo	ooooo

# **COMPETENCES**

Acrobate	
Administrateur	
Artiste	
Athlète	
Bagarreur	
Citadin	
Criminel	
Ferrailleur	
Ingénieur	
Intrigant	
Investigateur	
Médecin	
Noctambule	
Orateur	
Ouvrier	
Pilote	
Prêtre	
Soldat	
Technicien	
Tireur	
Universitaire	
Homme nouveau	

ASPECTS

# Toniques

## **Failles & Séquelles**